

BLOQUE: Juego y Deporte

UNIDAD: Sobre Ruedas

SESION: 04

2^{do} ciclo :**CICLO**

3^o y 4^o :**NIVEL**

MATERIAL: aros, conos y picas.

ORG. ALUMNOS: individual, equipos y gran grupo.

OBJETIVOS:

1. Mejorar el equilibrio dinámico, el empuje y el deslizamiento sobre los patines.
2. Mejorar la velocidad, la parada y los giros básicos.
3. Alcanzar un dominio que permita el uso de los patines en línea como medio de transporte.

TEC. ENSEÑANZA: Man Directo y Res de Problemas.

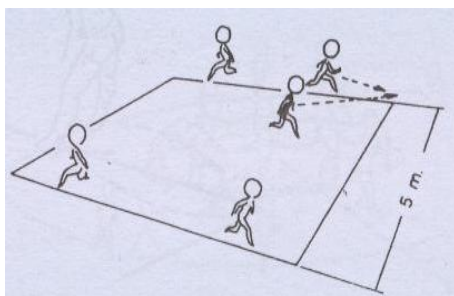
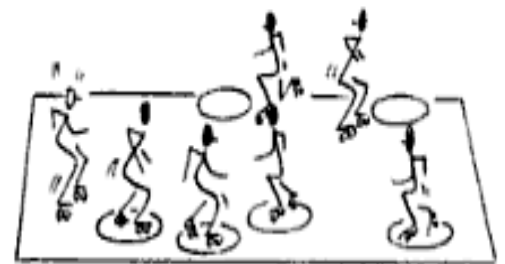


ANIMACIÓN

1. **Patinaje Libre.** Cada alumno, con sus patines, patinan libremente por toda la pista.

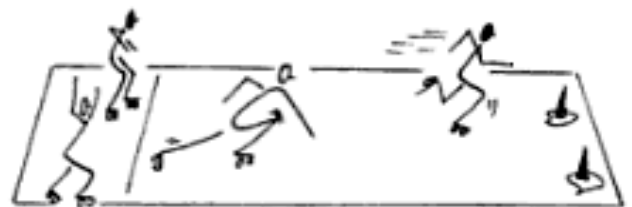
PARTE PRINCIPAL

1. **Casa Aro.** Se reparten aros por el suelo. Uno se la queda, he intentan pillar a los demás compañeros. El resto, para no ser pillados, puede meterse dentro de los aros.

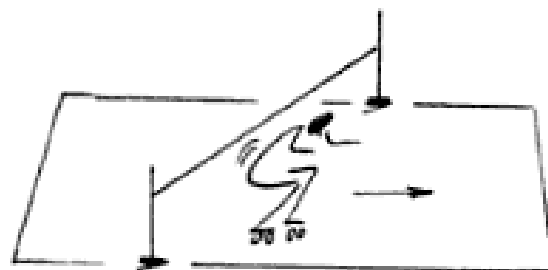


2. **Las 4 Esquinas.** Se señalan 4 esquinas con aros y en cada aro un niño. Otro jugador se situará en el medio. Éste, intentará ocupar un aro cuando sus compañeros cambien de sitio. El que se queda sin aro, pasa entonces a ocupar el lugar de jugador libre.

3. **Relevos.** Por equipos, se organizan carreras de relevos.



4. **El Túnel.** Por tríos, dos patinadores sujetan la pica a la altura de las caderas, mientras el tercero intenta pasar por debajo sin tocarla.



VUELTA A LA CALMA

1. **1, 2, 3 Pollito Inglés con patines.** Uno la liga de cara a una pared. Los demás con sus patines se sitúan en la línea de salida. El que la liga, de espaldas al resto de jugadores, dirá: "1, 2, 3... pollito inglés". El resto avanzan patinando hacia la pared, sin ser vistos en su movimiento. Si el que la liga los ve retroceden al principio. Gana quien llegue a la pared sin ser visto, y pasará a ser quien la ligue.