

**BLOQUE:** Juego y Deporte

**UNIDAD:** Sobre Ruedas

**SESION:** 03

2<sup>do</sup> ciclo :**CICLO**

3<sup>o</sup> y 4<sup>o</sup> :**NIVEL**

**MATERIAL:** pelotas de foam, conos, aros y cuerdas.

**ORG. ALUMNOS:** individual, equipos y gran grupo.

**OBJETIVOS:**

1. Mejorar el equilibrio dinámico, el empuje y el deslizamiento sobre los patines.
2. Controlar la velocidad y la parada.
3. Mejorar los giros básicos.
4. Aumentar la confianza en sí mismo.

**TEC. ENSEÑANZA:** Man Directo y Res de Problemas.

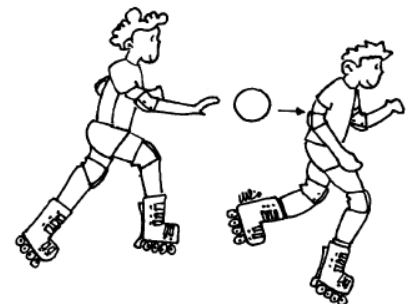


**ANIMACIÓN**

1. **Patinaje Libre.** Cada alumno, con sus patines, patinan libremente por toda la pista.

**PARTE PRINCIPAL**

1. **Pilar con Balón.** Uno de los niños se la queda, portando una pelota de foam. Para pillar a cualquiera del resto de compañeros, tiene que darle con la pelota. Al que consiga dar con la pelota, pasa a quedársela.

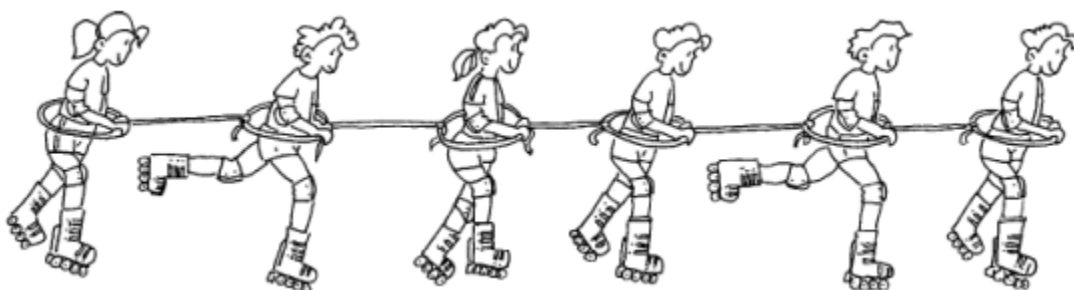


2. **Circuito con Conos.** Se colocan una fila de conos por toda la pista. Los alumnos, tienen que recorrerlo en zig-zag.



3. **El Trenecito.** En grupos de 4 o 5 alumnos, agarrados por la cintura, avanzan todos juntos formando un "trenecito"

4. **El Trenecito con Aros.** En grupos de cinco o seis desplazarse metidos cada uno en un aro, sin poder tocar el aro del compañero, tenemos que formar un tren.



**VUELTA A LA CALMA**

1. **1, 2, 3 Pollito Inglés con patines.** Uno la liga de cara a una pared. Los demás con sus patines se sitúan en la línea de salida. El que la liga, de espaldas al resto de jugadores, dirá: "1, 2, 3... pollito inglés". El resto avanzan patinando hacia la pared, sin ser vistos en su movimiento. Si el que la liga los ve retroceden al principio. Gana quien llegue a la pared sin ser visto, y pasará a ser quien la ligue.