

BLOQUE: Juego y Deporte

UNIDAD: Deportes

SESION: 08

3^{er} ciclo :**CICLO**

5º y 6º :**NIVEL**

MATERIAL: un balón para cada alumno y ladrillos o conos.

ORG. ALUMNOS: individual, parejas y gran grupo.

OBJETIVOS:

1. Conocer el Fútbol y el Fútbol Sala.
2. Incrementar la coordinación óculo-pédica.
3. Mantener y progresar con el balón frente a los adversarios.
4. Aplicar el pase y la recepción en situaciones de juego.

TEC. ENSEÑANZA: Man Directo y Res de Problemas.

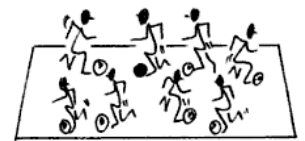


ANIMACIÓN

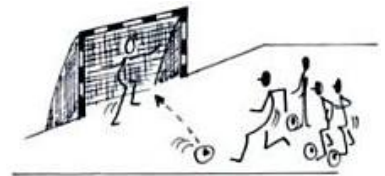
1. **Tiro a Portería.** Cada alumno con su balón, se desplaza libremente por toda la pista y realiza tiros a portería desde diferentes posiciones.

PARTE PRINCIPAL

1. **Dao conduciendo.** Uno la liga, teniendo que pillar a cualquier compañero, que pasará entonces a ligársela. Todos van conduciendo un balón con el pie. No vale devolver hasta pasado un rato.



2. **Lanzamiento de Penaltis.** Por riguroso orden, los alumnos van realizando lanzamientos a portería. Todos los alumnos van haciendo de portero.



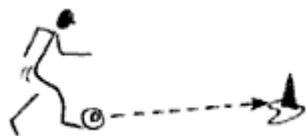
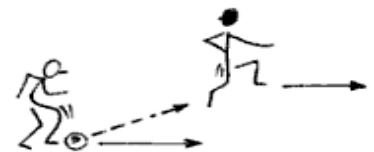
3. **Te la Quito.** Por parejas, con una pelota. El que tiene la posesión del balón, trata de conservarla conduciéndola. El otro, intentará arrebatársela. Si lo consigue cambio de rol.

4. **Por parejas, con una pelota, soy capaz de:**

- Pasársela con el pie: interior, exterior y puntera.
- Con la puntera del pie, levantar el balón, dejar que dé un bote y enviarlo a las manos del compañero.
- Pasársela con el pie frente a una pared de forma alternativa.



5. **Conduce y Tira.** Por parejas, desde el fondo de la pista, se van pasando la pelota. Al llegar cerca de la portería, uno de ellos realiza un lanzamiento.



6. **Tiro al Cono.** Por parejas, y con un cono, realizan lanzamientos desde una cierta distancia para intentar derribar el cono.

7. **Tiro al Cono 1x1.** Cada alumno defiende su cono y cuando esté en posesión del balón, driblando, tratará de esquivar al otro para golpear su cono y después defender el suyo de los ataque de su compañero.



8. **Partidillo.** Se juega un partidillo de fútbol sala. Las reglas, se van introduciendo paulatinamente.



VUELTA A LA CALMA

1. **1, 2, 3 Pollito Inglés con balón.** Uno la liga de cara a una pared. Los demás con su balón se sitúan en la línea de salida. El que la liga, de espaldas al resto de jugadores, dirá: "1, 2, 3... pollito inglés". El resto avanzan conduciendo su balón con el pie hacia la pared sin ser vistos en su movimiento. Si el que la liga los ve retroceden al principio. Gana quien llegue a la pared sin ser visto, y pasará a ser quien la ligue.