

BLOQUE: Juego y Deporte

UNIDAD: Deportes

SESION: 14

3^{er} ciclo :**CICLO**

5º y 6º :**NIVEL**

MATERIAL: una raqueta de bádminton y un volante para cada alumno.

ORG. ALUMNOS: individual, parejas y equipos.

OBJETIVOS:

1. Familiarizarse con el material: raqueta y volante.
2. Practicar el golpe de derecha y de revés.
3. Iniciar la técnica del saque.
4. Adquirir la percepción del golpeo del volante con la raqueta con una pareja.
5. Ser capaz de llevar el tanteo en un partido.

TEC. ENSEÑANZA: Asig. Tareas y Res. Problemas.



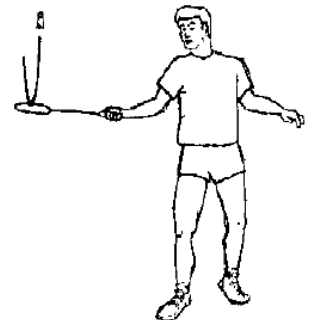
ANIMACIÓN

1. Cada uno con una raqueta experimenta, agarrando correctamente la raqueta, las distintas posibilidades de movimiento de la muñeca y la mano.

PARTE PRINCIPAL

1. Con una raqueta y un volante, soy capaz de:

- Posar el volante en la raqueta e intentar golpearlo tres veces seguidas.
- Golpear el volante verticalmente con trayectorias cortas.
- Golpear el volante verticalmente con trayectorias altas.
- Golpear el volante alternando una trayectoria corta con una alta.
- Golpear el volante del revés.
- Golpear el volante verticalmente hacia arriba, una vez del derecho y la siguiente del revés.
- ¿Quién aguanta más golpes con el volante en el aire?



2. El Saque. Explicar cómo se ejecuta el saque de bádminton y practicarlo.



3. El Pase Vertical. Grupos de cinco o seis formando un círculo. El que comienza el juego da un golpe vertical y nombra a un compañero que corre hacia el centro a recibir el volante. Lo golpea y nombra a otro alumno para continuar el juego. El que haga mal el golpe vertical o no lo pueda recepcionar, recibe un punto. Pierde el que más puntos tenga.



4. Parejas. Por parejas, uno enfrente del otro y con una red de por medio, golpean alternativamente el volante, intentando que no se caiga al suelo.



VUELTA A LA CALMA

1. Recogida del material y redes.