

BLOQUE: Juego y Deporte

UNIDAD: Bádminton

SESION: 05

3^{er} ciclo :**CICLO**

5º y 6º :**NIVEL**

MATERIAL: una raqueta y un volante para cada alumno.

ORG. ALUMNOS: individual, parejas y equipos.

OBJETIVOS:

1. Avanzar el en golpeo de derecha y revés.
2. Desplazarse golpeando el volante.
3. Afianzar la técnica del golpeo y del saque.
4. Iniciar la táctica de la colocación en el campo.
5. Ser capaz de llevar el tanteo en un partido.
6. Participar en juegos de forma activa.
7. Respetar las normas del juego.

TEC. ENSEÑANZA: Asig. Tareas y Res. Problemas.



ANIMACIÓN

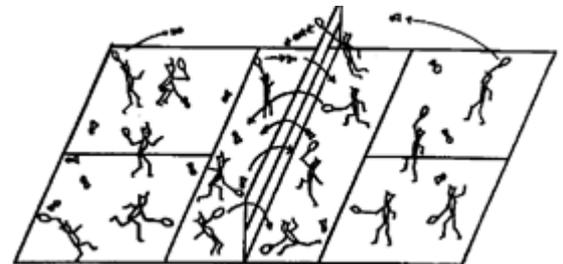
1. **Introducción al Bádminton.** Visionado del siguiente video:

- Colocación en el campo:

http://www.youtube.com/watch?v=bTx8drWsOkA&feature=player_embedded

PARTE PRINCIPAL

1. **La Batalla de los Volantes.** La clase se divide en dos grupos de igual número de jugadores; un grupo a cada lado de la red. Cada uno con un volante. A la señal comienzan a lanzarse volantes los dos equipos, intentando devolver todos los que caigan en su campo. Cuando se dé la señal de finalizar el juego, gana la batalla el equipo que tenga menos volantes en su campo.



2. **Partido 1x1.** Por parejas, uno enfrente del otro y con una red de por medio, golpean alternativamente el volante, llevando la puntuación del partido.



3. **Partido 2x2.** Por parejas, uno enfrente del otro y con una red de por medio, golpean alternativamente el volante, llevando la puntuación del partido.



1

VUELTA A LA CALMA

1. Recogida del material y redes.