

BLOQUE: Juego y Deporte
UNIDAD: Juegos Predeportivos
SESION: 09

1^{er} ciclo :**CICLO**
1º y 2º :**NIVEL**

MATERIAL: pañuelos, aros, 1 pelota para cada alumno y ladrillos.

ORG. ALUMNOS: individual, tríos y gran grupo.

OBJETIVOS:

1. Identificar direcciones y distancias en desplazamientos.
2. Mejorar la precisión en los lanzamientos.
3. Orientarse con el balón frente a los adversarios.
4. Mejorar la socialización y el trabajo en equipo.
5. Participar activamente en juegos de equipo.

TEC. ENSEÑANZA: Asig. Tareas y Res. Problemas.

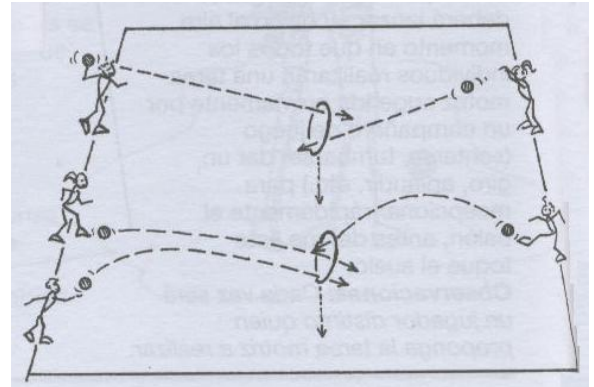


ANIMACIÓN

1. **La Cola del Zorro.** Todos con el pañuelo colgado en la cintura y en su parte posterior. Intentar capturar el pañuelo (cola del zorro) de los demás. Pañuelo capturado se cuelga en la cintura fuera del terreno delimitado. Se entra y se sigue jugando.

PARTE PRINCIPAL

1. **Balón-Aro.** Cada alumno con un balón, colocados a los lados de la pista. Se irán lanzando aros para que rueden por la pista, a ver quién es capaz de derribarlo.



2. **Tiro al Ladrillo.** Cada alumno con una pelota y un ladrillo. Se trata de derribar el ladrillo lanzando con la mano o con el pie la pelota desde una cierta distancia.

VAR: hacer grupos para construir torres con el objetivo de derribarlas.



3. **Pato Mareao.** Por tríos, dos se pasan el balón con las manos. El otro compañero, intentará hacerse con el balón, intercambiando su posición con el que la ha perdido. Primero con la mano. Posteriormente con el pie.



VUELTA A LA CALMA

1. **Bolsa Mágica de Oficios con balón.** De uno en uno, los alumnos van sacando de un sobre una tarjeta con el dibujo de un oficio. Tendrá que representarlo con gestos, sonidos y con ayuda de su balón para que sus compañeros lo adivinen.