

BLOQUE: Juego y Deporte

UNIDAD: Baloncesto

SESION: 05

3^{er} ciclo :**CICLO**

5º y 6º :**NIVEL**

MATERIAL: un balón de baloncesto para cada alumno y petos.

ORG. ALUMNOS: individual, tríos y gran grupo.

OBJETIVOS:

1. Mantener y progresar con el balón de baloncesto frente a mis adversarios.
2. Desarrollar el pase y la recepción.
3. Progresar en los lanzamientos de precisión.
4. Utilizar estrategias y seleccionar respuestas adecuadas en situaciones de juego real.
5. Mejorar la manipulación y dominio del balón.

TEC. ENSEÑANZA: Asig. Tareas y Res. Problemas.

ANIMACIÓN



1. **Tiro a Canasta.** Cada alumno con su balón, realiza tiros a canasta desde diferentes posiciones.
2. **Balón que veo, manotazo que arreo.** Todos repartidos por la pista botando cada uno su balón intentan dar un manotazo a los balones de los demás sin que no se lo den al suyo.
3. **El Robabalones.** Todos repartidos por la pista botando cada uno su balón menos 3 o 4 niños. Éstos intentan “robar” un balón para poder botarlo intentando que ya no se lo quiten más

PARTE PRINCIPAL

1. **Te la Quito.** Por parejas, con una pelota de baloncesto. El que tiene la posesión del balón, trata de conservarla botándola. El otro, intentará arrebatarla. Si lo consigue cambio de papeles.
2. **Pato Mareao 2x2.** Grupos de 4, para jugar dos contra dos. La pareja que inicie el juego, se va pasando la pelota con la mano con el fin de conservarla el mayor tiempo posible sin que sea “robada” por la pareja contraria.
3. **El 21.** Se juega en una sola canasta. Gana el jugador que antes anote 21 puntos. El jugador que comienza lo hace tirando desde la línea de tiros libres, si encesta continua tirando, si por el contrario lo falla, el que tenga el siguiente turno irá a por el rebote y tirará desde donde haya cogido el mismo. Si anota se va a la línea de tiros libres y lanza hasta fallar. Si no la mete el que tenga el siguiente turno coge el rebote y otra vez lo mismo. Si antes de coger el rebote el balón sale de banda se podrán dar hasta dos pasos desde la línea de banda, si sale de fondo un paso. El jugador que no consiga el resultado exacto de 21 puntos deberá seguir jugando hasta conseguir 31, 41, etc.
Puntuaciones: Los tiros libres valen un punto excepto el primero que lance cada jugador que valdrá dos. Los tiros de campo dos, y los triples tres puntos.
4. **El Rey de la Pista 3x3.** Se hacen varios equipos de 3 jugadores. Se elige por sorteo los dos equipos que van a empezar a jugar. Los equipos elegidos, juegan durante 3 minutos, un partidillo de baloncesto. Finalizado el tiempo, el equipo ganador permanece en la pista para volver a jugar con otro equipo.



1

VUELTA A LA CALMA



1. **Habilidades con el Balón de Baloncesto.** Soy capaz de:
 - Hacer círculos por la cintura.
 - Hacer círculos por la cabeza
 - Hacer círculos por los tobillos.
 - Hacer ochos entre las piernas.