

**MATERIAL:** un balón para cada alumno y pelotas de foam.

**ORG. ALUMNOS:** individual, parejas y gran grupo.

**OBJETIVOS:**

1. Mantener y progresar con el balón frente a los adversarios.
2. Orientarse con el balón frente a los adversarios.
3. Conocer y practicar juegos predeportivos.

**TEC. ENSEÑANZA:** Man Directo y Res de Problemas.



**ANIMACIÓN**

1. **Cocodrilo Dormilón con balón.** En un extremo del patio se colocará un niño que será "El Cocodrilo Dormilón". El resto del grupo se acercará, conduciendo un balón con el pie, para despertarlo y gritarle "Cocodrilo Dormilón, Cocodrilo Dormilón". Cuando el cocodrilo decida despertarse perseguirá a los niños y estos intentarán escaparse y llegar a su refugio previamente escogido. El niño que sea tocado pasa a convertirse en "Cocodrilo Dormilón".

**PARTE PRINCIPAL**

**1. Con una pelota, soy capaz de:**

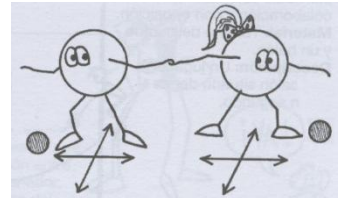
- conducir la pelota con el pie de diferentes formas, en carrera, etc.
- hacer toques con el pie.
- golpear la pelota con el pie y recepcionarla.
- golpearla contra una pared de forma repetida.



2. **Balón que veo, patada que arreo.** Todos repartidos por la pista conduciendo cada uno su balón intentan dar una patada a los balones de los demás sin que no se la den al suyo.

3. **El Robabalones.** Todos repartidos por la pista conduciendo cada uno su balón menos 3 o 4 niños. Éstos intentan "robar" un balón intentando que ya no se lo quiten más.

4. **Pulso Conduciendo.** Dos jugadores cogidos de la mano y conduciendo cada uno un balón tratan de desequilibrar y hacer perder el control a su adversario, estirando o empujando a su rival en diferentes direcciones.



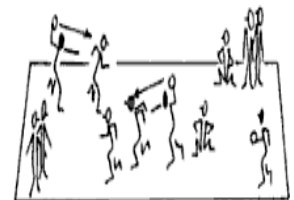
5. **Te la Quito.** Por parejas, con una pelota. El que tiene la posesión del balón, trata de conservarla conduciéndola. El otro, intentará arrebatársela. Si lo consigue cambio de papeles.

**6. Por parejas, con una pelota, soy capaz de:**

- Pasársela con el pie.
- Pasársela con el pie frente a una pared.
- Pasársela con el pie en carrera desde un fondo a otro fondo de la pista.



7. **Pelota Sentada.** Juegan todos contra todos. Se sueltan unos balones por el campo previamente marcado, no demasiado amplio, los que consiguen el balón deben intentar golpear con el mismo a los otros jugadores lanzándoselo, si lo golpean con el balón, el golpeado deberá sentarse. Cualquier otro jugador puede hacerse con la posesión del balón y continuar con el juego. Los jugadores tocados (que se encontrarán sentados) pueden volver a la vida recogiendo uno de los balones que pasen por sus alrededores. No está permitido pasarse el balón, salvo entre los que están sentados.



**VUELTA A LA CALMA**

1. **1, 2, 3 Pollito Inglés con balón.** Uno la liga de cara a una pared. Los demás con su balón se sitúan en la línea de salida. El que la liga, de espaldas al resto de jugadores, dirá: "1, 2, 3... pollito inglés". El resto avanzan conduciendo su balón con el pie hacia la pared sin ser vistos en su movimiento. Si el que la liga los ve retroceden al principio. Gana quien llegue a la pared sin ser visto, y pasará a ser quien la ligue.