

BLOQUE: Juego y Deporte
UNIDAD: Juegos Predeportivos
SESION: 12

3^{er} ciclo :**CICLO**
 5º y 6º :**NIVEL**

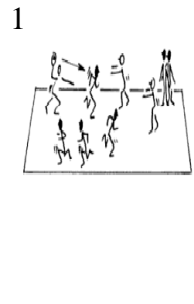
MATERIAL: diferentes balones y petos.

ORG. ALUMNOS: equipos y gran grupo.

OBJETIVOS:

1. Mantener y progresar con el balón con los compañeros frente a los adversarios.
2. Transferir principios tácticos en situaciones de juego conocidas para resolver nuevos problemas.
3. Respetar a los compañeros, adversarios, árbitro y saber ganar y perder.
4. Reproducir ritmos con el cuerpo.

TEC. ENSEÑANZA: Resolución de Problemas.



ANIMACIÓN

1. **Pelota Cazadora.** Dos se la quedan con una pelota de foam. Tratan de dar a los demás pasándosela. Con la pelota no pueden correr. A los que van dando se integran en el equipo que pilla. Gana el último en ser dado.

1

2

3

4

5

PARTE PRINCIPAL

De todos los juegos realizados en la Unidad de Trabajo, se jugarán en esta sesión a aquellos que más hayan gustado a los alumnos a lo largo de toda la Unidad de Trabajo.

La selección se recogerá a través de un Formulario de Google Docs.

1

VUELTA A LA CALMA

1. Ritmos 3-5-7-9.

2