

BLOQUE: Juego y Deporte
UNIDAD: Juegos Predeportivos
SESION: 08

3^{er} ciclo :**CICLO**
 5º y 6º :**NIVEL**

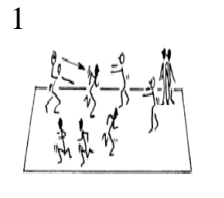
MATERIAL: diferentes balones y petos.

ORG. ALUMNOS: tríos, equipos y gran grupo.

OBJETIVOS:

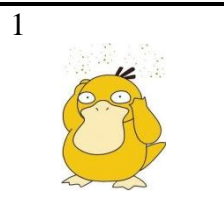
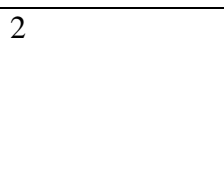
1. Mantener el balón con mis compañeros frente a mis adversarios.
2. Conocer lógica interna de ataque y defensa de los juegos predeportivos.
3. Respetar a los compañeros, adversarios, árbitro y saber ganar y perder.

TEC. ENSEÑANZA: Resolución de Problemas.



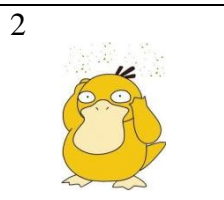
ANIMACIÓN

1. **Pelota Cazadora.** Dos se la quedan con una pelota de foam. Tratan de dar a los demás pasándosela. Con la pelota no pueden correr. A los que van dando se integran en el equipo que pilla. Gana el último en ser dado.

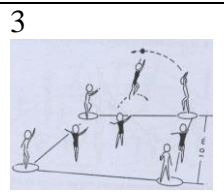


PARTE PRINCIPAL

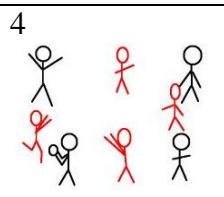
1. **Pato Mareao con la mano.** Por tríos, dos se pasan el balón con las manos. El otro compañero, intentará hacerse con el balón, intercambiando su posición con el que la ha perdido.
 VAR: uno tiene el balón botándolo. Los otros dos, intentarán robarla para ser (el que la ha robado) el que tenga ahora el balón.



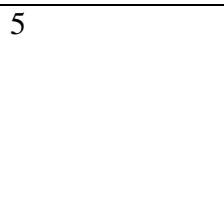
2. **Pato Mareao con el pie.** Por tríos, dos se pasan el balón con el pie. El otro compañero, intentará hacerse con el balón, intercambiando su posición con el que la ha perdido.
 VAR: uno tiene el balón conduciéndolo con los pies. Los otros dos, intentarán robarla para ser (el que la ha robado) el que tenga ahora el balón.



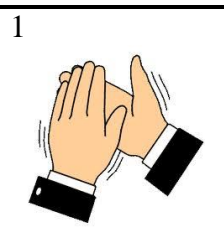
3. **Balón Arco.** Equipos de 6 u 8 jugadores dentro de aros formando un gran círculo. Dentro del círculo se sitúan 2 o 3 alumnos. Los de fuera se pasan la pelota entre ellos. Los de dentro intentan robarla. El que lo consigue, pasa a un aro.



4. **Los 10 Pases.** Se hacen dos equipos. El equipo que tiene la pelota tiene que intentar hacer 10 pases seguidos sin que la pelota caiga al suelo. Si lo consigue y todos los del equipo han tocado el balón, consiguen un 1 punto. El otro equipo intenta apoderarse del balón para empezar ellos sus 10 pases. Gana el equipo que más puntos consiga. No está permitido:



- contacto físico.
 - arrebatarse el balón de las manos.
 - dar más de 3 pasos con el balón.
- VAR: utilizar distintos tipos de balones.



VUELTA A LA CALMA

1. **Círculo de Aplausos con Balón.** En círculo, sentados, uno sale al medio para realizar una acción con su balón y los demás le aplauden.

