

BLOQUE: Juego y Deporte
UNIDAD: Juegos Predeportivos
SESION: 05

3^{er} ciclo :**CICLO**
 5º y 6º :**NIVEL**

MATERIAL: un balón para cada alumno, ladrillos y petos.

ORG. ALUMNOS: equipos.

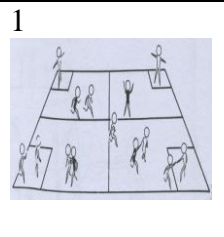
OBJETIVOS:

1. Progresar con el balón con los compañeros frente a los adversarios
2. Conseguir hábitos de práctica deportiva.
3. Mejorar la socialización y el trabajo en equipo.

TEC. ENSEÑANZA: Resolución de Problemas.

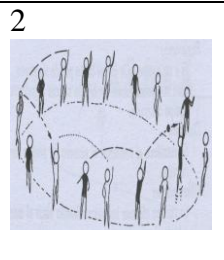
ANIMACIÓN

1. **Pelota Cazadora.** Dos se la quedan con una pelota de foam. Tratan de dar a los demás pasándosela. Con la pelota no pueden correr. A los que van dando se integran en el equipo que pilla. Gana el último en ser dado.

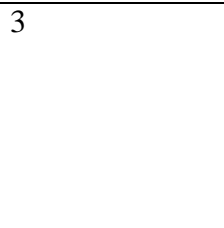


PARTE PRINCIPAL

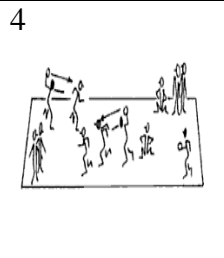
1. **Los Patios.** Se divide la pista por zonas, y en cada zona hay un patio con su guardián. Los jugadores se desplazan libremente por toda la pista, con cuidado de no ser capturado por los guardianes. Los capturados son llevados al patio del guardián, pudiendo ser salvados por compañeros que estén en libertad.



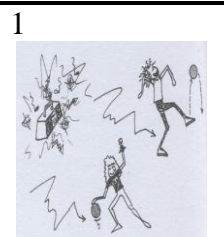
2. **Persecución de Balones.** Dos equipos colocados en círculo, alternándose cada jugador con dos balones bien separados uno del otro. Intentar atrapar el otro balón, pasándolo al compañero más próximo del mismo equipo siguiendo el mismo sentido. El equipo que consiga adelantar su balón al del contrario gana. Si a un equipo se le cae el balón, punto para el otro equipo.
 VAR: con diferente tipo de balones



3. **Cara y Cruz con Balón.** Dos equipos dispuestos uno frente al otro a ambos lados de la línea central, en la que se pone un balón. Un equipo se denomina "cara" y el otro "cruz". Al grito de cara o cruz, el equipo nombrado coge el balón e intenta dar con él a los del otro equipo para ir eliminándolos, que corren hacia la parte opuesta. Se pueden pasar el balón entre ellos. Gana el equipo que antes elimina a los jugadores adversarios.



4. **Pelota Sentada por equipos.** Se hacen dos equipos. Se suelta uno balón de foam por el campo previamente marcado, no demasiado amplio, El equipo que consiga el balón debe intentar golpear al otro equipo lanzándoselo. Si lo logra, el golpeado deberá sentarse. Cualquier otro jugador puede hacerse con la posesión del balón y continuar con el juego. Los jugadores tocados (que se encontrarán sentados) pueden volver a la vida recogiendo el balón o de pase de un compañero. Gana el equipo que logre dejar sentados al otro equipo.



VUELTA A LA CALMA

1. **Balón Danzarín.** Cada alumno con un balón. Con música de fondo, desplazarse con el balón por donde quieran, al ritmo que marque la melodía seleccionada en cada momento.

