

BLOQUE: Juego y Deporte
UNIDAD: Juegos Predeportivos
SESION: 02

3^{er} ciclo :**CICLO**
 5º y 6º :**NIVEL**

MATERIAL: un balón para cada alumno y pelotas de foam.

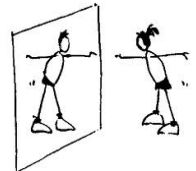
ORG. ALUMNOS: individual, parejas y gran grupo.

OBJETIVOS:

1. Mantener y progresar con el balón frente a los adversarios.
2. Conocer y practicar juegos predeportivos.
3. Representar animales con sonidos y movimientos

TEC. ENSEÑANZA: Asig. Tareas y Res. Problemas.

1	<p><u>ANIMACIÓN</u></p> <p>1. Dao conduciendo. Uno la liga, teniendo que pillar a cualquier compañero, que pasará entonces a ligársela. Todos van conduciendo un balón con el pie. No vale devolver hasta pasado un rato.</p>
1	<p><u>PARTE PRINCIPAL</u></p> <p>1. Con una pelota, soy capaz de:</p> <ul style="list-style-type: none"> - conducir la pelota con el pie de diferentes formas, en carrera, etc. - hacer toques con el pie. - golpear la pelota con el pie y recepcionarla. - golpearla contra una pared de forma repetida. <p>2. Balón que veo, patada que arreo. Todos repartidos por la pista conduciendo cada uno su balón intentan dar una patada a los balones de los demás sin que no se la den al suyo.</p> <p>3. El Robabalones. Todos repartidos por la pista conduciendo cada uno su balón menos 3 o 4 niños. Éstos intentan “robar” un balón intentando que ya no se lo quiten más.</p> <p>4. Por parejas, con una pelota, soy capaz de:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pasársela con el pie. - Pasársela con el pie frente a una pared. - Pasársela con el pie en carrera desde un fondo a otro fondo de la pista. <p>5. La Sombra con balón. Por parejas, cada uno con su balón. El compañero que va delante se desplaza conduciendo con el pie su balón. El otro imita sus acciones. Luego, cambio de rol.</p> <p>6. El Espejo con Balón. Por parejas uno enfrente de otro cada uno con su balón. Con el pie, uno realiza acciones con el balón y el otro le imita. Al tiempo, cambio de rol.</p> <p>7. Pelota Sentada. Juegan todos contra todos. Se sueltan unos balones por el campo previamente marcado, no demasiado amplio, los que consiguen el balón deben intentar golpear con el mismo a los otros jugadores lanzándoselo, si lo golpean con el balón, el golpeado deberá sentarse. Cualquier otro jugador puede hacerse con la posesión del balón y continuar con el juego. Los jugadores tocados (que se encontrarán sentados) pueden volver a la vida recogiendo uno de los balones que pasen por sus alrededores. No está permitido pasarse el balón, salvo entre los que están sentados.</p>
2	
3	
4	
5	
6	
7	



1	<p><u>VUELTA A LA CALMA</u></p> <p>1. Bolsa Mágica de Animales con balón. De uno en uno, los alumnos van sacando de un sobre una tarjeta con el dibujo de un animal. Tendrá que representarlo con gestos, sonidos y con ayuda de su balón para que sus compañeros lo adivinen.</p>	2
---	--	---