

BLOQUE: Cuerpo y Movimiento

UNIDAD: Lateralidad

SESION: 06

1^{er} ciclo :**CICLO**

1º y 2º :**NIVEL**

MATERIAL: pelotas, aros, cuerdas y bolos.

ORG. ALUMNOS: individual y gran grupo.

OBJETIVOS:

1. Afirmar la lateralidad de las extremidades superiores.
2. Mejorar la precisión en los lanzamientos.
3. Desarrollar la dominancia lateral.

TEC. ENSEÑANZA: Asig directa y Res de Problemas.

1



ANIMACIÓN

1. Repartir una pelota por alumno y que hagan lo que quieran, pero solo con la MANO.
2. **El Robabalones.** Cada uno con su pelota, se desliza botándola, al tiempo que intenta dar un manotazo a las pelotas de los demás, evitando que se lo den a la suya propia.
VAR: conduciendo la pelota con los pies.

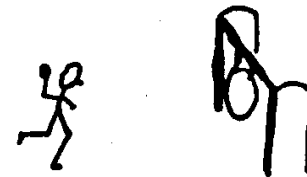
PARTE PRINCIPAL

1. **Competición**, cada uno con una pelota, a ver quien llega más lejos:

- golpeando la pelota como si fuera un saque de vóley desde abajo.
- golpeando la pelota con el pie como un saque de portero.



2. Colgar de las porterías, aros atados por cuerdas. Desde una distancia determinada, realizar lanzamientos.



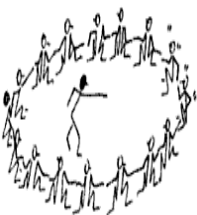
3. **La Diana.** Se pinta una diana en la pared. Lanzando con una pelota, se van contando los puntos obtenidos por cada alumno. Gana el que más puntos tenga al finalizar el juego.



4. **Los Bolos.** Consiste en derribar por parte de cada jugador el mayor número posible de bolos lanzando una bola o pelota.



1



VUELTA A LA CALMA

1. **Telegrama.** Todos se colocan en círculo sentados, menos uno en el centro para vigilar el pase del telegrama. Un niño, al azar, comienza: "Envío un telegrama a... ¡Pepito!" Quienes están en el corro tratarán de pasar el mensaje dándose apretones de manos. El vigilante observa las manos y si aprecia por donde se está enviando el telegrama, cambia los roles, sino, continúa en el centro.