

**BLOQUE:** Cuerpo y Movimiento

**UNIDAD:** Esquema Corporal

**SESION:** 02

1<sup>er</sup> ciclo :**CICLO**

1º y 2º :**NIVEL**

**MATERIAL:** aros.

**ORG. ALUMNOS:** parejas y grupos de 3 ó 4.

**OBJETIVOS:**

1. Identificar y representar partes de su cuerpo.
2. Identificar y percibir la movilidad articular.
3. Conocer los movimientos del cuerpo.
4. Desinhibir el cuerpo a través del baile.

**TEC. ENSEÑANZA:** Resolución de Problemas.

1

**ANIMACIÓN**

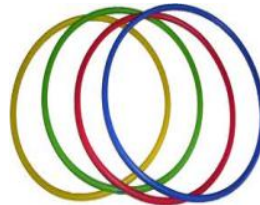


1. **Cazamariposas.** Uno la queda con un aro en la mano, debe coger a los demás introduciéndole el aro por la cabeza, si coge a alguien se libra y la queda el otro.
2. Igual pero a quien vaya cogiendo se suma al que la queda, gana el último en ser cogido. De esta manera, al finalizar el juego, todos tienen un aro

**PARTE PRINCIPAL**

**1. Con un aro, soy capaz de:**

- rodar el aro con distintas partes del cuerpo.
- bailar el aro con los brazos, la cintura...
- tirarlo al aire y recogerlo con la mano, el pie...
- tirarlo rodando y q vuelva.
- desplazarse a cuadrupedia, reptando, a la pata coja...
- transportando el aro en distintas partes del cuerpo.



**2. Conductores.** Cada uno con su aro, conduce un coche. Nos ponemos el cinturón. Metemos 1ª, 2ª... 6ª. De repente, ¡accidente! y al suelo y descansar. Volvemos a arrancar.



**3. Con mi pareja, soy capaz de:**

- pasarse los aros rodando.
- lanzarse los aros, con mucho cuidado.
- uno coloca los dos aros y el otro pasa por dentro.



**4. Los Jinetes.** Con la misma pareja, uno hace de caballo, y el otro de jinete. Luego cambio rol.

**5. Frente a Frente:** aros en círculo y otro en medio. Parejas en cada aro, menos uno en el medio. Va diciendo partes del cuerpo, q tienen q juntar. Cuando dice algo q no es parte del cuerpo, cambian todos de aro y de pareja. El del medio aprovecha para meterse en alguno.



**6. Cowboys:** en grupos de 3 ó 4, con aros, pillan a todos los demás, que los llevan a un refugio. VAR: vale salvar.



1

**VUELTA A LA CALMA**



1. **La canción del Chuchuwá.** Representar la canción.