

BLOQUE: Todos
UNIDAD: El Reencuentro
SESION: 01

3^{er} ciclo :**CICLO**
5º y 6º :**NIVEL**

MATERIAL: aros.

ORG. ALUMNOS: individual y gran grupo.

OBJETIVOS:

1. Tomar contacto con el grupo y el profesor.
2. Reanudar la convivencia con juegos.
3. Recordar las normas de funcionamiento.
4. Representar animales con sonidos y movimientos.

TEC. ENSEÑANZA: Resolución de Problemas.

ANIMACIÓN



1. **Tuli-Pan.** Juego de persecución. Uno se la queda y persigue a los demás. Estos, para no ser pillados, dicen “TULI”, quedándose con los brazos en cruz y las piernas abiertas. Podrán ser salvados cuando otro pase por debajo, y diciendo “PAN”.

VAR: Golpear con las manos.

Posición de puente.

Sentados/as.

PARTE PRINCIPAL

1. **Los Galgos.** Todos los alumnos dentro de una de las áreas de balonmano. Uno se la queda en el centro de la pista. Al que está en el medio se le pregunta: ¿hay galgos? Éste responde SI o NO. Si dice NO, todos los niños cruzan la pista para llegar sin ser pillados a la otra área. Si el que se la queda responde SI, se le pregunta: ¿Quién? Entonces dice un nombre. El nombrado tiene que salir y cruzar la hasta llegar a la otra área de balonmano. Cuando lo consigue, o si es pillado, salen el resto de niños para llegar al área de enfrente. Los pillados, se ponen en el medio para pillar también, hasta que todos son pillados.



2. **Cazamariposas.** Uno la queda con un aro en la mano, debe coger a los demás introduciéndole el aro por la cabeza, si coge a alguien se libra y la queda el otro.



VUELTA A LA CALMA

1. **Bolsa Mágica de Animales.** De uno en uno, los alumnos van sacando de un sobre una tarjeta con el dibujo de un animal. Tendrá que representarlo con sonidos y gestos para que sus compañeros lo adivinen.