

BLOQUE: Juego y Deporte

UNIDAD: Oriéntate

SESION: 05

3^{er} ciclo :**CICLO**

5º y 6º :**NIVEL**

MATERIAL: peras y ordenadores de los alumnos.

ORG. ALUMNOS: individual y parejas.

OBJETIVOS:

1. Entender el plano como representación del terreno.
2. Conocer los elementos de la leyenda.
3. Aprender el significado de las curvas de nivel.
4. Interpretar el relieve en los mapas de orientación.
5. Saber los puntos cardinales y cómo encontrarlos.
6. Manejar una brújula cartográfica.

TEC. ENSEÑANZA: Man Directo y Res de Problemas.



ANIMACIÓN

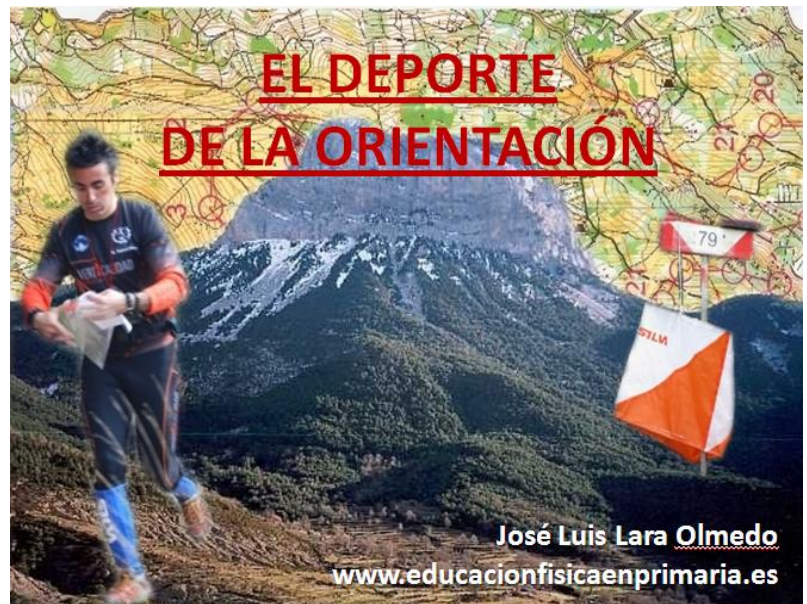
1. **Introducción a la clase de hoy.** Se explica a los alumnos en que va a consistir la clase y la forma de trabajo.

PARTE PRINCIPAL

1. **El Deporte de Orientación.** Visualización y explicación de la presentación con diapositivas sobre algunos conceptos básicos de Orientación:

- Características del mapa de orientación.
- La escala.
- La leyenda.
- Curvas de nivel.
- Puntos cardinales.
- La brújula.

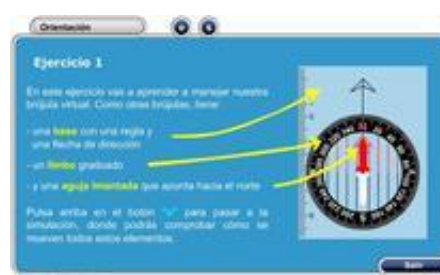
- Práctica 1: Búsqueda en Google Maps, SIGPAC y arquireal.com.
- Práctica 2: Representar las curvas de nivel con una pera.
- Práctica 3: Diferenciar planos y curvas de nivel.



2. **Actividades Interactivas.** De forma individual o por parejas, con un ordenador, realizar las siguientes actividades interactivas.



No pierdas el Norte



La Brújula Virtual



Nos Orientamos

VUELTA A LA CALMA

1. **Visionado del Video:**

- Documental sobre el Deporte de la Orientación: <http://vimeo.com/6573457>