

BLOQUE: Juego y Deporte

UNIDAD: Floorball

SESION: 05

2^{do} ciclo :**CICLO**
3^o y 4^o :**NIVEL**

MATERIAL: un stick y bola para cada alumno, conos, picas y petos.

ORG. ALUMNOS: individual, parejas, grupos de cuatro y gran grupo.

OBJETIVOS:

1. Avanzar en la conducción de la bola.
2. Practicar el lanzamiento a portería.
3. Mantener y progresar con el stick y la bola frente a mis adversarios.
4. Utilizar estrategias y seleccionar respuestas adecuadas en situaciones de juego real
5. Mejorar la manipulación y dominio de la bola.

TEC. ENSEÑANZA: Asig. Tareas y Res. Problemas.

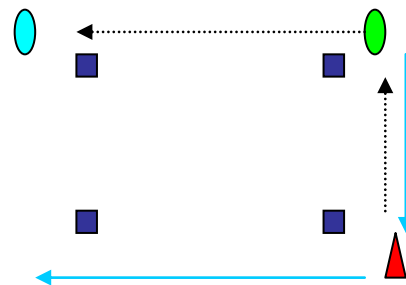
ANIMACIÓN



1. **Tiro a Portería.** Cada alumno con su stick y su bola, se desplaza libremente por toda la pista y realiza tiros a portería desde diferentes posiciones.
2. **Bola que veo, esticazo que arreo.** Todos repartidos por la pista conduciendo su bola con su stick intentan dar con su stick a las bolas de los demás sin que no se lo den a la suya.
3. **El Robabolas.** Todos repartidos por la pista conduciendo su bola con su stick menos 3 o 4 niños que solo tendrán su stick. Éstos intentan “robar” una bola intentando que ya no se la quiten más.

PARTE PRINCIPAL

1. **El Comebolas.** Todos los alumnos con un stick y una bola, colocados en un extremo de la pista. El que se la queda, se colocará en el centro del campo con su stick, pero sin su bola. A la señal, todos los alumnos que están en un extremo, intentarán llegar al otro extremo de la pista. Momento que aprovechará el que se la queda para quitar o “comer” con su stick las bolas de los compañeros. Una vez les quita la bola, guardan su bola y pasará a ser comebolas también. Gana el último en ser “comida” su bola.
2. **Te la Quito.** Por parejas, ambos con su stick pero con una sola bola. El que tiene la posesión de la bola, trata de conservarla. El otro, intentará arrebatarla.
3. **La Esquina Libre.** Se forman grupos de cuatro, aunque solo juegan tres, es un espacio cuadrado. Se colocan tres en una esquina del cuadrado, quedando siempre una libre. Con el stick, el que inicia el juego pasa la bola a derecha o izquierda, intentando buscar la “esquina libre” para eliminar al jugador que no la cubre por llegar tarde.
4. **1x1 Tiro al Cono.** Por parejas, cada uno defendiendo su cono colocado en un extremo del campo. El objetivo es golpear el cono del contrario con la bola. Gana el que más veces lo consiga.
5. **Partido.** Se hacen dos equipos, y se juega un partidillo introduciendo las reglas progresivamente.



VUELTA A LA CALMA

1. **Habilidades con el Stick de Floorball.** Soy capaz de:

- Realizar con el stick toques de bola en el aire sin que ésta se caiga.
- Elevar la bola de cuchara con el stick y hacer toques en el aire.

