

BLOQUE: Juego y Deporte
UNIDAD: Juegos Predeportivos
SESION: 08

1^{er} ciclo :**CICLO**
1º y 2º :**NIVEL**

MATERIAL: aros grandes, pelotas de foam y petos.

ORG. ALUMNOS: individual y gran grupo.

OBJETIVOS:

1. Identificar direcciones y distancias en desplazamientos.
2. Mejorar la precisión en los lanzamientos.
3. Orientarse con el balón frente a los adversarios.
4. Mejorar la socialización y el trabajo en equipo.
5. Participar activamente en juegos de equipo.

TEC. ENSEÑANZA: Asig. Tareas y Res. Problemas.

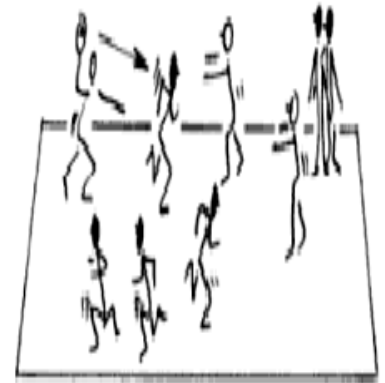


ANIMACIÓN

1. **El Rodeo.** Un grupo de 3 o 4 alumnos con aro son los “cowboys”. Los demás son “potros salvajes”. A la señal los cowboys intentan atrapar a los potros con el aro. Los potros atrapados son conducidos al rancho.

PARTE PRINCIPAL

1. **Pelota Cazadora.** Dos se la quedan con una pelota de foam. Tratan de dar a los demás pasándosela. Con la pelota no pueden correr. A los que van dando se integran en el equipo que pilla. Gana el último en ser dado.



2. **Pelota Sentada.** Juegan todos contra todos. Se sueltan unos balones por el campo previamente marcado, no demasiado amplio, los que consiguen el balón deben intentar golpear con el mismo a los otros jugadores lanzándoselo, si lo golpean con el balón, el golpeado deberá sentarse. Cualquier otro jugador puede hacerse con la posesión del balón y continuar con el juego. Los jugadores tocados (que se encontrarán sentados) pueden volver a la vida recogiendo uno de los balones que pasen por sus alrededores. No está permitido pasarse el balón, salvo entre los que están sentados.



VUELTA A LA CALMA

1. **Círculo de Aplausos con Balón.** En círculo, sentados, uno sale al medio para realizar una acción con su balón y los demás le aplauden.