

**BLOQUE:** Actividad Física y Salud

**UNIDAD:** Uno para Ganar

**SESION:** 06

3<sup>er</sup> ciclo :**CICLO**

5º y 6º :**NIVEL**

**MATERIAL:** el específico para cada prueba.

**ORG. ALUMNOS:** individual y parejas.

**OBJETIVOS:**

1. Desarrollar la coordinación general y segmentaria.
2. Conocer las habilidades de cada uno.
3. Ser capaz de superar situaciones de estrés.
4. Adquirir confianza y seguridad en uno mismo.

**TEC. ENSEÑANZA:** Mando directo y resol. problemas



**ANIMACIÓN**

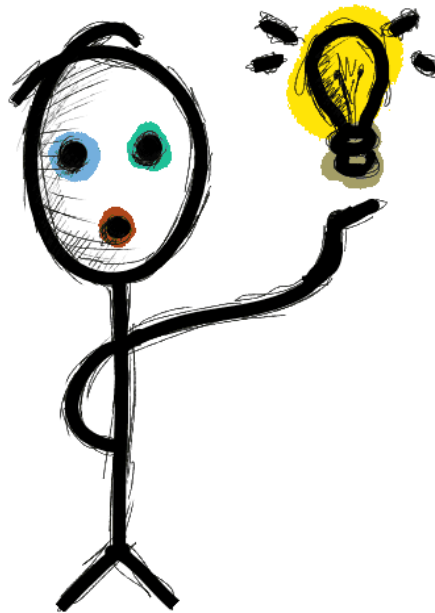
1. **Uno para Ganar.** Mientras se preparan los materiales y se retiran las mesas y las sillas del aula, se proyecta la sintonía del programa “Uno para Ganar”.

[http://www.youtube.com/watch?v=DspBaykSHes&feature=player\\_embedded](http://www.youtube.com/watch?v=DspBaykSHes&feature=player_embedded)

**PARTE PRINCIPAL**

1. **Inventa una Prueba.** Por parejas, se propone a los alumnos que inventen diferentes pruebas de habilidad para realizarlas entre todos. Posteriormente, se ponen en práctica entre todos.

Material: diferente material disponible: pelotas, aros, ladrillos, picas, bancos suecos, conos, cubos, etc.



**VUELTA A LA CALMA**

1. Se recoge el aula y se colocan las mesas y las sillas en su sitio.