

**BLOQUE:** Juego y Deporte  
**UNIDAD:** Juegos Predeportivos  
**SESION:** 06

3<sup>er</sup> ciclo :**CICLO**  
5<sup>o</sup> y 6<sup>o</sup> :**NIVEL**

**MATERIAL:** diferentes balones, pelotas de foam y petos.

**ORG. ALUMNOS:** individual, tríos, equipos y gran grupo.

**OBJETIVOS:**

1. Mantener el balón con mis compañeros frente a mis adversarios.
2. Conocer lógica interna de ataque y defensa de los juegos predeportivos.
3. Respetar a los compañeros, adversarios, árbitro y saber ganar y perder.

**TEC. ENSEÑANZA:** Resolución de Problemas.

**ANIMACIÓN**

1. **Pelota Cazadora.** Dos se la quedan con una pelota de foam. Tratan de dar a los demás pasándosela. Con la pelota no pueden correr. A los que van dando se integran en el equipo que pilla. Gana el último en ser dado.



**PARTE PRINCIPAL**

1. **Pato Mareao con la mano.** Por tríos, dos se pasan el balón con las manos. El otro compañero, intentará hacerse con el balón, intercambiando su posición con el que la ha perdido.

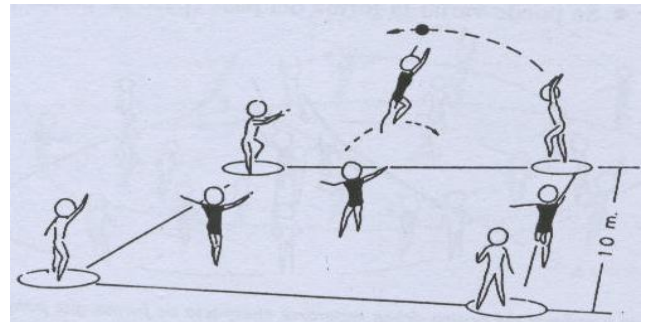
VAR: uno tiene el balón botándolo. Los otros dos, intentarán robarla para ser (el que la ha robado) el que tenga ahora el balón.

2. **Pato Mareao con el pie.** Por tríos, dos se pasan el balón con el pie. El otro compañero, intentará hacerse con el balón, intercambiando su posición con el que la ha perdido.

VAR: uno tiene el balón conduciéndolo con los pies. Los otros dos, intentarán robarla para ser (el que la ha robado) el que tenga ahora el balón.



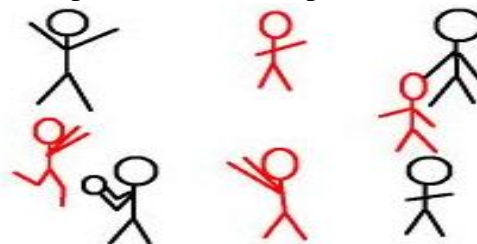
3. **Balón Tocado.** Equipos de 6 u 8 jugadores dentro de aros formando un gran círculo. Dentro del círculo se sitúan 2 o 3 alumnos. Los de fuera se pasan la pelota entre ellos. Los de dentro intentan robarla. El que lo consigue, pasa a un aro.



4. **Los 10 Pases.** Se hacen dos equipos. El equipo que tiene la pelota tiene que intentar hacer 10 pases seguidos sin que la pelota caiga al suelo. Si lo consigue y todos los del equipo han tocado el balón, consiguen un 1 punto. El otro equipo intenta apoderarse del balón para empezar ellos sus 10 pases. Gana el equipo que más puntos consiga. No está permitido:

- contacto físico.
- arrebatar el balón de las manos.
- dar más de 3 pasos con el balón.

VAR: utilizar distintos tipos de balones.



**VUELTA A LA CALMA**

1. **Círculo de Aplausos con Balón.** En círculo, sentados, uno sale al medio para realizar una acción con su balón y los demás le aplauden.