

**MATERIAL:** balones, pelotas de foam y petos.

**ORG. ALUMNOS:** individual y equipos.

**OBJETIVOS:**

1. Progresar con el balón con los compañeros frente a los adversarios
2. Conseguir hábitos de práctica deportiva.
3. Mejorar la socialización y el trabajo en equipo.

**TEC. ENSEÑANZA:** Resolución de Problemas.

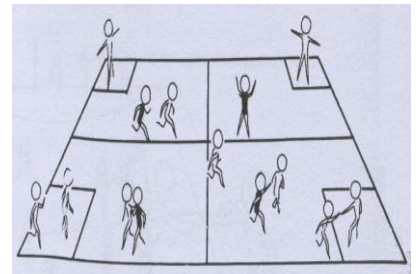
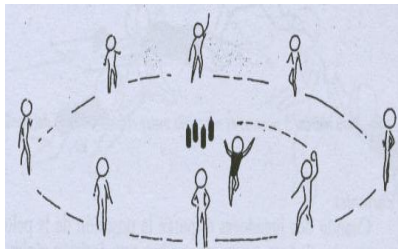
**ANIMACIÓN**

1. **Pelota Cazadora.** Dos se la quedan con una pelota de foam. Tratan de dar a los demás pasándosela. Con la pelota no pueden correr. A los que van dando se integran en el equipo que pilla. Gana el último en ser dado.



**PARTE PRINCIPAL**

1. **Los Patios.** Se divide la pista por zonas, y en cada zona hay un patio con su guardián. Los jugadores se desplazan libremente por toda la pista, con cuidado de no ser capturado por los guardianes. Los capturados son llevados al patio del guardián, pudiendo ser salvados por compañeros que estén en libertad.



2. **Ataque al Castillo.** Los alumnos se colocan formando un gran círculo, menos uno en el centro protegiendo los conos o ladrillos. Los jugadores de círculo lanzan la pelota intentando derribar los ladrillos o conos. Está permitido pasársela.

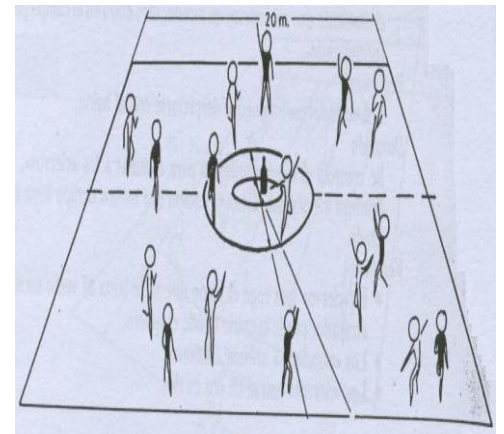
3. **La Fortaleza.** Se hacen dos equipos. Los jugadores se sitúan libremente por todo el campo excepto en el círculo central. Entre los dos círculos se sitúan un jugador de cada equipo (porteros). Cada vez que un equipo derriba la botella, obtiene un tanto. Gana el equipo que más puntos obtenga.

Reglamento para los atacantes:

- No está permitido dar más de 3 pasos con el balón.
- Penetrar dentro de los círculos.
- Empujar, agarrar o arrebatarse el balón de las manos.

Reglamento para los porteros:

- Pueden parar la pelota con cualquier parte del cuerpo.
- No está permitido entrar en el círculo pequeño



4. **Pelota Sentada por equipos.** Se hacen dos equipos. Se suelta una pelota de foam por el campo previamente marcado, no demasiado amplio. El equipo que consiga el balón debe intentar golpear al otro equipo lanzándoselo. Si lo logra, el golpeado deberá sentarse. Cualquier otro jugador puede hacerse con la posesión del balón y continuar con el juego. Los jugadores tocados (que se encontrarán sentados) pueden volver a la vida recogiendo el balón o de pase de un compañero. Gana el equipo que logre dejar sentados al otro equipo.

**VUELTA A LA CALMA**

1. **¿Qué sé hacer con un Balón?** En círculo, por turnos, salen al medio y proponen una acción a realizar con el balón. El resto intentará realizar esa acción sugerida.

