

BLOQUE: Juego y Deporte
UNIDAD: Iniciación Deportiva
SESION: 02

3^{er} ciclo :**CICLO**
5° y 6° :**NIVEL**

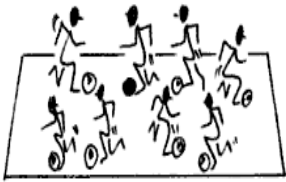
MATERIAL: un balón para cada alumno, pelotas de foam y petos.

ORG. ALUMNOS: individual, parejas, tríos y gran grupo.

OBJETIVOS:

1. Mejorar la coordinación óculo-pédica.
2. Mantener el balón solo y con mis compañeros.
3. Progresar con el balón frente a los adversarios.
4. Orientarse con el balón frente a los adversarios.

TEC. ENSEÑANZA: Asig. Tareas y Res. Problemas.



ANIMACIÓN

1. **Dao conduciendo.** Uno la liga, teniendo que pillar a cualquier compañero, que pasará entonces a ligársela. Todos van conduciendo un balón con el pie. No vale devolver hasta pasado un rato.

PARTE PRINCIPAL

1. Con una pelota, soy capaz de:

- conducir la pelota con el pie de diferentes formas, en carrera, etc.
- hacer toques con el pie.
- golpear la pelota con el pie y recibirla.
- golpearla contra una pared de forma repetida.



2. Saque Portero.

 Golpear la pelota como si fuera un saque de portero de fútbol.

3. Balón que veo, patada que arreo.

 Todos repartidos por la pista conduciendo cada uno su balón intentan dar una patada a los balones de los demás sin que no se la den al suyo.

4. El Robabalones.

 Todos repartidos por la pista conduciendo cada uno su balón menos 3 o 4 niños. Éstos intentan “robar” un balón intentando que ya no se lo quiten más.

5. Por parejas, con una pelota, soy capaz de:

- Pasársela con el pie.
- Pasársela con el pie frente a una pared.
- Pasársela con el pie en carrera desde un fondo a otro fondo de la pista.



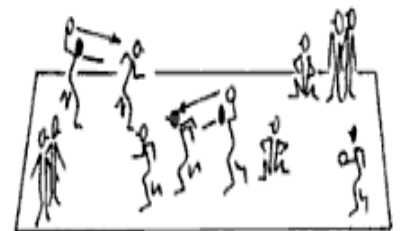
6. Te la Quito.

 Por parejas, con una pelota. El que tiene la posesión del balón, trata de conservarla conduciéndola con el pie. El otro, intentará arrebatársela. Si lo consigue cambio de papeles.

7. Pato Mareao con el pie.

 Por tríos, dos se pasan el balón con el pie. El otro compañero, intentará hacerse con el balón, intercambiando su posición con el que la ha perdido.
VAR: uno tiene el balón conduciéndolo con los pies. Los otros dos, intentarán robarla para ser (el que la ha robado) el que tenga ahora el balón.

8. Pelota Sentada.

 Juegan todos contra todos. Se sueltan unos balones por el campo previamente marcado, no demasiado amplio, los que consiguen el balón deben intentar golpear con el mismo a los otros jugadores lanzándose, si lo golpean con el balón, el golpeado deberá sentarse. Cualquier otro jugador puede hacerse con la posesión del balón y continuar con el juego. Los jugadores tocados (que se encontrarán sentados) pueden volver a la vida recogiendo uno de los balones que pasen por sus alrededores.
No está permitido pasarse el balón, salvo entre los que están sentados.

VUELTA A LA CALMA

1. **La Sombra con balón.** Por parejas, cada uno con su balón. El compañero que va delante se desplaza botando o conduciendo su balón. El otro imita sus acciones. Luego, cambio de rol.