

**BLOQUE:** Juego y Deporte  
**UNIDAD:** Juegos Predeportivos  
**SESION:** 15

2<sup>do</sup> ciclo :**CICLO**  
3<sup>o</sup> :**NIVEL**

**MATERIAL:** balones, aros, conos, picas, ladrillos, pelotas de foam, pelotas de distintos tipos y petos.

**ORG. ALUMNOS:** individual, equipos y gran grupo.

**OBJETIVOS:**

1. Conocer y practicar juegos predeportivos.
2. Mejorar la precisión en los pases.
3. Conseguir hábitos de práctica deportiva.
4. Mejorar la socialización y el trabajo en equipo.
5. Participar activamente en juegos de equipo.

**TEC. ENSEÑANZA:** Resolución de Problemas.



**ANIMACIÓN**

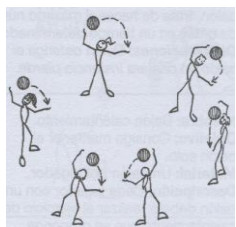
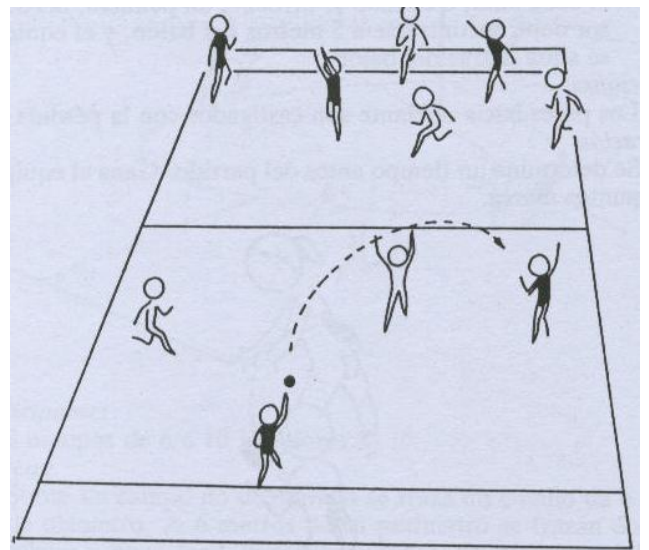
1. **Cadena Partida.** Juego de Persecución. Uno se la queda. Cuando pille a alguien, se dan la mano y continúan. Cuando vuelvan a pillar a otro, los tres van de la mano. Pero al pillar a un cuarto niño, la cadena “se separa” dos por un lado y dos por otro lado. Así, hasta que estén todos pillados.

**PARTE PRINCIPAL**

1. **El Beisbol.** Se forman dos equipos y se juega de forma adaptada. En vez de batear, el lanzamiento se realiza con la mano utilizando una pelota de tenis.



2. **Pelota Plantada.** Se forman dos equipos. El objetivo del juego es llevar el balón mediante pases con las manos a la línea de fondo para “plantar” el balón (similar al rugby). El que tiene el balón no puede correr con él. No está permitido el contacto físico. Gana el equipo que más puntos logre.



**VUELTA A LA CALMA**

1. **¿Qué sé hacer con un Balón?** En círculo, por turnos, salen al medio y proponen una acción a realizar con el balón. El resto intentará realizar esa acción sugerida.