

MATERIAL: pelotas de foam, balones, aros y petos.

ORG. ALUMNOS: individual, equipos y gran grupo.

OBJETIVOS:

1. Conocer y practicar juegos predeportivos.
2. Mejorar la precisión en los pases.
3. Conseguir hábitos de práctica deportiva.
4. Participar activamente en juegos de equipo.
5. Mejorar la socialización y el trabajo en equipo.

TEC. ENSEÑANZA: Resolución de Problemas.

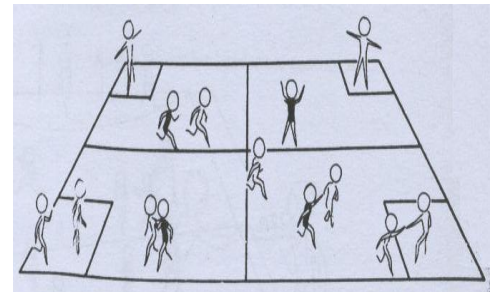


ANIMACIÓN

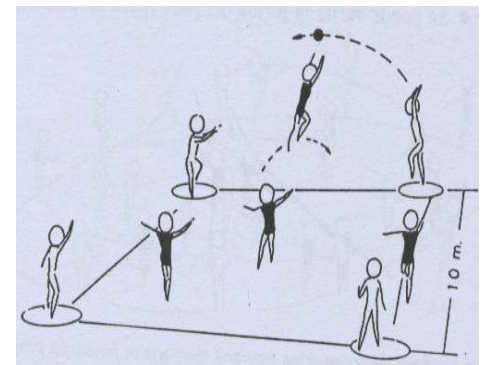
1. **Pelota Cazadora.** Dos se la quedan con una pelota de foam. Tratan de dar a los demás pasándosela. Con la pelota no pueden correr. A los que van dando se integran en el equipo que pilla. Gana el último en ser dado.

PARTE PRINCIPAL

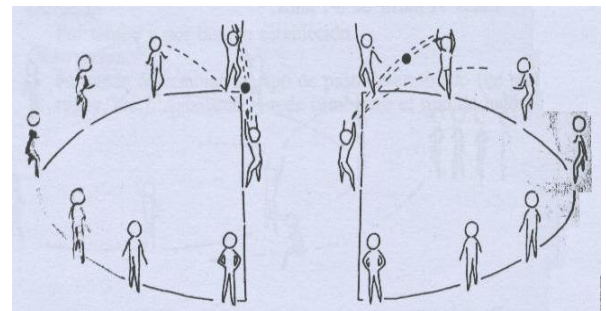
1. **Los Patios.** Se divide la pista por zonas, y en cada zona hay un patio con su guardián. Los jugadores se desplazan libremente por toda la pista, con cuidado de no ser capturado por los guardianes. Los capturados son llevados al patio del guardián, pudiendo ser salvados por compañeros que estén en libertad.



2. **Balón Tocado.** Equipos de 6 u 8 jugadores dentro de aros formando un gran círculo. Dentro del círculo se sitúan 2 o 3 alumnos. Los de fuera se pasan la pelota entre ellos. Los de dentro intentan robarla. El que lo consigue, pasa a un aro.
VAR: con diferente tipo de balones.



3. **El Abanico.** Se forman dos equipos, formando un semicírculo, colocándose en el centro un jugador. El juego consiste en el intercambio de pases lo más rápidamente posible. El jugador central envía el balón al primer jugador del "abanico", que se lo devuelve inmediatamente; y así sucesivamente hasta el último. Gana el equipo que antes complete el abanico.



VUELTA A LA CALMA

1. **Balón Danzarín.** Cada alumno con un balón. Con música de fondo, desplazarse con el balón por donde quieran, al ritmo que marque la melodía seleccionada en cada momento.