

BLOQUE: Todos
UNIDAD: Mi Cuerpo y se mueve
SESION: 12

2^{do} ciclo :**CICLO**
3^o y 4^o :**NIVEL**

MATERIAL: aros, ladrillos, picas, bancos, colchonetas, engarces, cuerdas.

OBJETIVOS:

1. Coordinar desplazamientos, saltos y giros.
2. Conocer las habilidades de cada uno.
3. Mejorar la velocidad de reacción.

ORG. ALUMNOS: individual y gran grupo.

TEC. ENSEÑANZA: Asig Directa y Res de Problemas.



ANIMACIÓN

1. **Tuli-Pan.** Juego de persecución. Uno se la queda y persigue a los demás. Estos, para no ser pillados, dicen "TULI", quedándose con los brazos en cruz y las piernas abiertas. Podrán ser salvados cuando otro pase por debajo, y diciendo "PAN".

PARTE PRINCIPAL

1. **Circuito.** Con los materiales arriba indicados se colocará de forma circular con el siguiente orden:

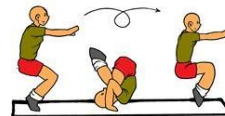
1. Aros colocados en zig-zag y linealmente para pasar pisándolos dentro.



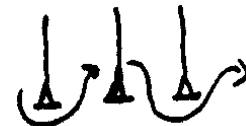
2. Vallas, colocadas de diferentes alturas, para saltarlas o pasarlas por debajo.



3. Colchoneta para hacer la voltereta hacia adelante.



4. Picas, sustentadas por pivotes, para pasarlas en zig-zag.



5. Bancos suecos colocados linealmente para subirlos, andar por él, y bajarlo al final.



6. Picas o cuerdas, colocadas en el suelo paralelamente, para pisar entre ellas.

VAR: por estaciones
por relevos



VUELTA A LA CALMA

1. **1, 2, 3 Pollito Inglés.** Uno la liga de cara a una pared. Los demás se sitúan en la línea de salida. El que la liga, de espaldas al resto de jugadores, dirá: "1, 2, 3... pollito inglés". El resto avanzan hacia la pared sin ser vistos en su movimiento. Si el que la liga los ve retroceden al principio. Gana quien llegue a la pared sin ser visto, y pasará a ser quien la ligue.