

**BLOQUE:** Cuerpo y Movimiento

**UNIDAD:** Lateralidad

**SESION:** 04

1<sup>er</sup> ciclo :**CICLO**

1º y 2º :**NIVEL**

**MATERIAL:** pelotas de foam, pelotas y tizas.

**ORG. ALUMNOS:** individual, grupos y gran grupo.

**OBJETIVOS:**

1. Afirmar la lateralidad de las extremidades inferiores.
2. Desarrollar las aptitudes de lateralidad y esquema corporal
3. Mejorar la dominancia lateral.

**TEC. ENSEÑANZA:** Asig directa y Res de Problemas.

1



**ANIMACIÓN**

1. Repartir una pelota a cada niño. Se desplazan por todo el espacio conduciendo la pelota solo con los PIES.
2. **El Robabalones.** Igual que antes, pero ahora intentan dar una patada a la pelota de los demás, sin que le den una patada a la suya propia.

**PARTE PRINCIPAL**

1. **Competición**, a ver quien llega más lejos:

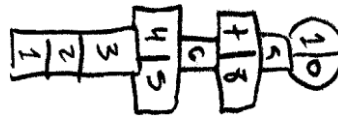
- golpeando la pelota con el pie como un saque de portero.



2. **El Tejo.** Por grupos dibujar el campo de juego y jugar con las siguientes reglas:

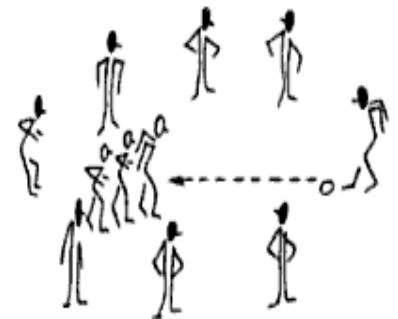
No pisar la ralla.

- No dar pasitos
- No tocar ralla con la piedra.
- No apoyar las manos.
- Si lo hago bien, sigo.



3. **Esquivar el Balón.** Se hace un gran círculo, salvo 2 ó 3 niños que se encuentran dentro del mismo. Los niños del exterior lanzando una pelota con la mano, intentan dar a los del interior, los cuales deben hacer lo posible para no ser tocados.

VAR: con el pie.



4. **Pelota Sentada.** Juegan todos contra todos. Se sueltan unos balones por el campo previamente marcado, no demasiado amplio, los que consiguen el balón deben intentar golpear con el mismo a los otros jugadores lanzándose, si lo golpean con el balón, el golpeado deberá sentarse. Cualquier otro jugador puede hacerse con la posesión del balón y continuar con el juego. Los jugadores tocados (que se encontrarán sentados) pueden volver a la vida recogiendo uno de los balones que pasen por sus alrededores. No está permitido pasarse el balón, salvo entre los que están sentados.



1



**VUELTA A LA CALMA**

1. **Piedra, papel o tijera.** Dos niños ocultan sus manos a la espalda. Uno de ellos pregunta: ¿piedra, papel o tijera? Ambos sacan las manos, mostrando unas de las tres opciones, la que se prefieran: Piedra es el puño cerrado; Papel es la mano extendida; Tijera son los dedos índice y corazón extendidos. La piedra machaca la tijera, la tijera corta el papel y el papel envuelve la piedra. Si se presenta la misma figura se repite. Gana el que antes llegue a 10 jugadas.