

**BLOQUE:** Todos  
**UNIDAD:** El Reencuentro  
**SESION:** 05

1<sup>er</sup> ciclo :**CICLO**  
1º y 2º :**NIVEL**

**MATERIAL:** pañuelos y una cuerda.

**ORG. ALUMNOS:** individual y gran grupo.

**OBJETIVOS:**

1. Recordar juegos del curso pasado.
2. Favorecer un clima positivo desde el comienzo del curso y el sentido de grupo.
3. Representar deportes con gestos y/o sonidos

**TEC. ENSEÑANZA:** Resolución de Problemas.



**ANIMACIÓN**

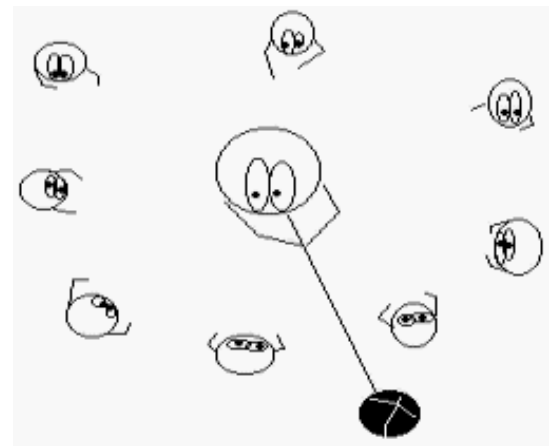
1. **Pillar por Parejas.** Juego de Persecución. Por parejas agarrados de la mano. Una pareja se la queda, y tiene que pillar a otra pareja. Cuando lo logre, se la quedará la pareja que ha sido pillada. No vale devolver.

**PARTE PRINCIPAL**

1. **La Cola del Zorro.** Todos con el pañuelo colgado en la cintura y en su parte posterior. Intentar capturar el pañuelo (cola del zorro) de los demás. Pañuelo capturado se cuelga en la cintura fuera del terreno delimitado. Se entra y se sigue jugando.



2. **El Reloj.** Todos en círculo y uno en el centro con la cuerda. Éste la hará girar sin elevarla y el resto tratará de no ser tocado con ella al saltar.



**VUELTA A LA CALMA**

1. **Bolsa Mágica de Deportes.** De uno en uno, los alumnos van sacando de un sobre una tarjeta con el dibujo de un deporte. Tendrá que representarlo con gestos y/o sonidos para que sus compañeros lo adivinen.