

BLOQUE: Todos
UNIDAD: El Reencuentro
SESION: 02

3^{er} ciclo :**CICLO**
5º y 6º :**NIVEL**

MATERIAL: bancos suecos.

ORG. ALUMNOS: individual y gran grupo.

OBJETIVOS:

1. Recordar juegos del curso pasado.
2. Favorecer un clima positivo desde el comienzo del curso y el sentido de grupo.
3. Desinhibir el cuerpo a través del baile.

TEC. ENSEÑANZA: Resolución de Problemas.



ANIMACIÓN

1. **Tuli-Pan.** Juego de persecución. Uno se la queda y persigue a los demás. Estos, para no ser pillados, dicen “TULI”, quedándose con los brazos en cruz y las piernas abiertas. Podrán ser salvados cuando otro pase por debajo, y diciendo “PAN”.

VAR: Golpear con las manos.

Posición de puente.

Sentados/as.

PARTE PRINCIPAL

1. **Torito en Alto.** Uno la queda. El resto, para que no ser cogido, deben subirte en un banco. Al que pillen, pasa a convertirse en toro, siendo ahora el que tiene que pillar.



2. **Policías y Ladrones.** Un grupo de 2 o 3 alumnos con aro son los “policías”. Los demás son los “ladrones”. A la señal los policías intentan atrapar a los ladrones. Los ladrones atrapados son conducidos a la cárcel.

VAR: vale salvar.



VUELTA A LA CALMA

1. **Al Medio a Bailar.** Al son de música dance, en círculo. Uno, en el medio, baila al ritmo que marque la canción. El resto le imita. Al rato, saca a otro para que sea el que marque la pauta a seguir.